

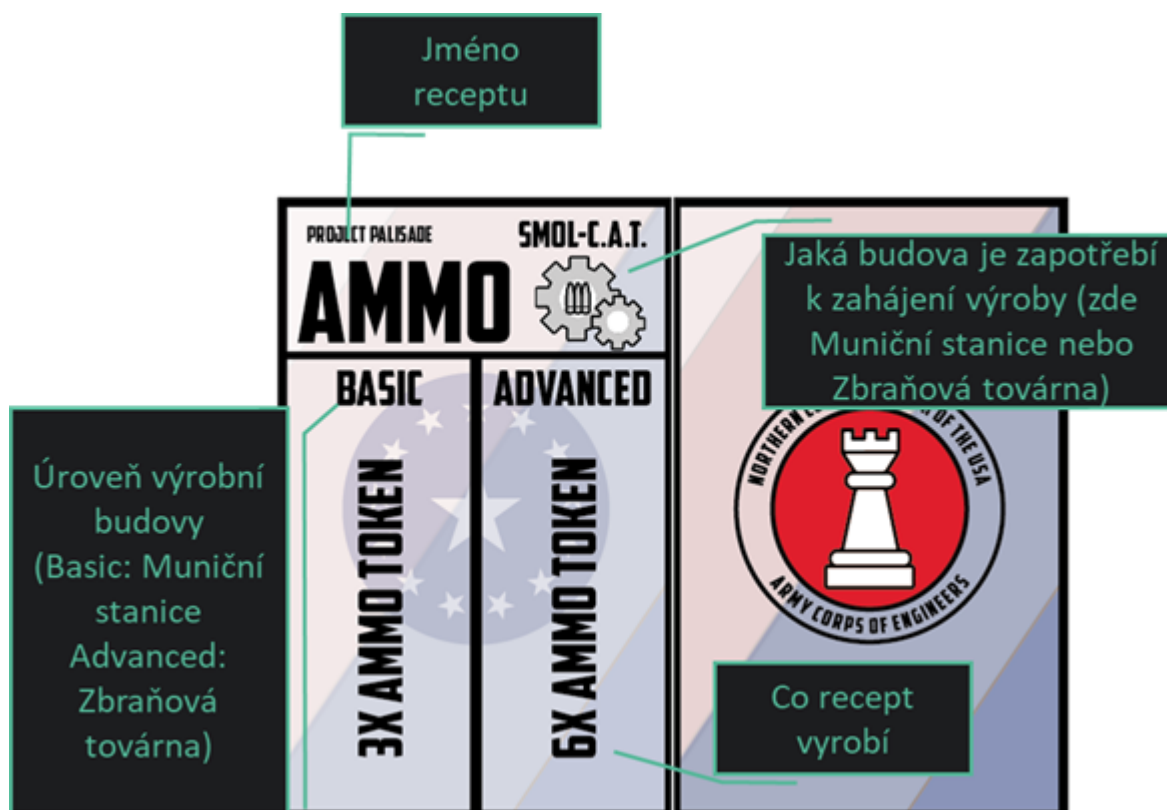
C.A.T. kazeta

- C.A.T. kazeta je základní jednotkou systému pro crafting (výrobu). Jedná se o fyzický herní předmět (tzn. platí pro ni veškerá pravidla, která platí pro ostatní herní předměty), který **představuje návod** na výrobu jiných herních předmětů.
- Kazety mají vzhled velké, laminované karty v plastovém pouzdře
- Vyrobit předmět(y) za pomoci kazety lze buďto vložením příslušných surovin (typ a počet je vždy uveden přímo na kazetě) do kazety a jejím umístěním do C.A.T. konzole, nebo za pomoci příslušného NPC na Tržišti.



smol-C.A.T kazeta

- Kromě standardních C.A.T. kazet popsaných výše se ve hře vyskytují ještě i malé "smol-C.A.T." kazety, které umožňují vyrábět střelivo, drogy a léčiva.
- Tyto kazety nemají požadavek na vstupní výrobní suroviny
- Kazety mají vzhled malé, laminované kartičky v bílém rámečku
- Kazeta má vždy pravou a levou stranu. Pokud máte v settlementu postavenou příslušnou budovu, ve výrobě se aktivuje příslušná strana kartičky.
 - Pokud stojí Základní laboratoř - levá strana, pokud i Pokročilá laboratoř - pravá strana
 - Pokud dojde k poškození budovy, dojde k vypnutí pouze příslušné strany kartičky (pokud stojí Základní i Pokročilá laboratoř, sabotáž Základní laboratoře vypne pouze levou stranu kartičky, pravá strana se stále vyrábí)
- smol-C.A.T kazeta je **spotřební**, tzn. po úspěšném dokončení výrobního cyklu se nedá už nijak využít a okamžitě **odhazuje do recyklační bedny**
- Ostatní pravidla jsou stejná jako pro standardní C.A.T. kazetu
- NPC na tržišti nemá o recepty ze smol-C.A.T. zájem



Výroba pomocí C.A.T konzole

- Každý outpost frakce je vybaven výrobní C.A.T. konzolí, která má určitý počet výrobních slotů.
- Každý výrobní slot má určitý typ (barvu) a lze do něj umisťovat pouze výrobní karty stejného typu (barvy). Např. karty pro výrobu zbraní jsou modré a lze je tudíž vložit pouze do modrého výrobního slotu.
- Pro zahájení výroby je potřeba vložit do kazety požadovanou sadu surovin (uvedena na kazetě) a plnou kazetu následně vložit do správného slotu výrobní konzole. Obě operace je potřeba provést najednou, **ve hře se nesmí objevit kazeta obsahující suroviny, která není vložena do výrobní konzole**. Kazeta je buď prázdná a kdekoli ve hře mimo konzoli, nebo plná a vložena do konzole.
 - Určité typy karet nevyžadují žádné suroviny. Pokud taková karta není vložena do konzole, lze s ní zacházet jako s prázdnou kazetou. Jakmile je vložena do konzole, platí pro ni stejná pravidla, jako pro plnou kazetu.
- **Výrobu nelze přerušit, tzn. není možné vyjmout kazetu z konzole a/nebo suroviny z kazety.** Ani frakcí samotnou, pokud by si výrobu rozmyslela, ani sabotérem či útočníky při nájezdu na základnu.
- Na konci každého výrobního cyklu (cca 6h) přijde do základny výrobní organizátor, který vyjme kazety z konzole, vezme si z nich použité suroviny a na oplátku frakci dá vyrobené předměty.
 - Použité kazety frakci zůstávají, není-li (na kazetě nebo organizátorem) řečeno jinak.
 - Pokud provoz výrobního slotu vyžaduje postavenou budovu (vylepšení outpostu), musí tato budova být funkční jak v době založení kazety, tak v

době příchodu výrobního organizátora. Dočasné vyřazení budovy v průběhu výroby nemá na výrobní proces vliv.

- Konzole není herní předmět a nelze ji poškodit, zničit, ukrást nebo podobně. Tzn. **nesahejte na cizí výrobní konzole**, nemůžete s nimi nijak manipulovat.

Výroba pomocí NPC na Tržišti

- Kazetu je možné odnést příslušnému NPC na Tržišti, které ji rozebere a naučí se příslušný výrobní postup. Kazeta je tímto **nenávratně zničena**.
- NPC následně dokáže po zbytek hry dodávat přesně tytéž předměty výměnou za přesně tutéž sadu surovin, ale **výrazně rychleji**.
- NPC může za tuto službu požadovat navíc odměnu (zátky, předměty, službu...) dle svého uvážení.
- NPC může stejnou výrobu následně realizovat pro kohokoli.